

REGULAMIN X HALOWEGO TURNIEJU PIŁKARSKIEGO SOŁECTW I OSIEDLI POWIATU KOSZALIŃSKIEGO O PUCHAR STAROSTY KOSZALIŃSKIEGO

I. ORGANIZATORZY:

1. Powiatowe Forum Softysów w Koszalinie.
2. Starostwo Powiatowe w Koszalinie.
3. Gmina Sianów

II. PRZEPISY OGÓLNE:

1. Miejsce turnieju – Hala Sportowa przy Szk. Pod. Nr 2 ul. Dworcowa 26a Sianów .
2. Termin: 7 marca 2026r. godz. 10.00. Odprawa: godz. 9.30
2. W turnieju może wziąć udział jedna drużyna z każdej gminy Powiatu Koszalińskiego, wyłoniona w rozgrywkach wewnętrznych w gminie.
3. W każdej zgłoszonej drużynie może wziąć udział **10 zawodników**, w wieku ukończonych w dniu turnieju **16 lat i powyżej – MIESZKAŃCÓW SOŁECTWA (OSIEDLA)**
4. Każda drużyna powinna posiadać swojego trenera/kierownika, który zgłasza drużynę i odpowiada za wszelkie sprawy związane z drużyną. Trener/kierownik bierze odpowiedzialność za osoby nieletnie występujące w jego drużynie.
5. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego lub osób innych, odpowiedzialność prawna spada na sprawcę.
6. Do dyspozycji drużyn oddana jest hala sportowa z nawierzchnią wymagającą obuwia sportowego z płaską podeszwą. **UPRASZA SIĘ O OBUWIE HALOWE Z JASNĄ PODESZWĄ.**
7. Organizatorzy mogą przyznać walkowera lub wykluczyć drużynę za nie zastosowanie się do regulaminu.
8. Organizator zapewnia wyłącznie doraźną pomoc przy urazach, powstałych w czasie gry (opatrzenie otarć, dezynfekcja ran, zabezpieczenie ran – plaster, bandaż), natomiast nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz skutki wypadków w czasie gry każdego z zawodników.
9. Ze względu na bezpieczeństwo osób (np. przeciwnika) zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach itp.

III. SYSTEM I ZASADY ROZGRYWEK:

1. System rozgrywek uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.

2. O kolejności miejsc decyduje:

- większa ilość zdobytych punktów
- wynik bezpośredniego spotkania przy dwóch zespołach z jednakową ilością punktów
- mała tabela przy 3-ch zespołach i więcej z jednakową ilością punktów
- lepsza różnica bramek
- większa ilość zdobytych bramek

3. Za zwycięstwo w meczu przyznaje się 3 punkty, za remis jeden, porażka zero punktów.

4. W przypadku nie stawienia się drużyny na mecz sędzia przyznaje walkower 3 : 0.

IV. PRZEPISY GRY:

1. Czas gry uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn.

2. Drużyny grają po 6 zawodników, w tym bramkarz, w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników drużyny.

3. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 4 zawodników każdej z drużyn.

4. Walkower orzeka sędzia po upływie 5 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.

5. zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.

6. Strefą zmian jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.

7. Piłka z autu jest wybijana nogą (piłka obrysem musi dotykać linii bocznej).

8. Bramkarz wprowadza piłkę do gry bez ograniczeń, pod warunkiem, że piłka nie przekroczyła wcześniej linii końcowej boiska. Jeżeli przekroczyła wówczas musi pamiętać o tym, aby piłka opuściła pole karne, ale nie przekroczyła linii środkowej boiska. Chyba, że wcześniej przejmie ją inny piłkarz.

9. Drużyna ma 4 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgwizduje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.

10. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego. Zawodnik sam niezwłocznie odchodzi na przepisową odległość, nie czekając na znak sędziego. Uporczywe blokowanie wybijania piłki karane jest karą 1-minutową.

11. Sędziowie mają prawo usuwać zawodników na kary czasowe – 1 minutowe.

12. W przypadku poważnie rażących fauli lub wybitnie niesportowych zachowań sędziowie mają prawo wykluczyć zawodnika z gry (czerwona kartka).

13. Czerwona kartka dyskwalifikuje zawodnika z udziału w bieżących zawodach oraz jednym kolejnym meczu.

14. Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.

15. Drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary – w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką).

16. Za dokonanie zmiany w miejscu do tego nie przeznaczonym sędzia udziela drużynie karę 1 minuty dla jednego zawodnika i przez ten czas drużyna gra w osłabieniu.

17. W czasie gry zawodnik nie może wykonywać wślizgu.

18. Przepis o spalonym nie obowiązuje.

19. W pozostałych przypadkach mają zastosowanie przepisy PZPN.

V. PRZEPISY KOŃCOWE:

1. Wszyscy uczestnicy zawodów zobowiązani są do przestrzegania „Regulaminu obiektu sportowego”, w którym odbywają się zawody.

2. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są zapoznać się z niniejszym Regulaminem i przestrzegać go podczas rozgrywek.

3. Do ostatecznej interpretacji powyższego Regulaminu uprawniony jest jedynie organizator.

Zgłoszenia zespołów do eliminacji gminnych prosimy zgłaszać do członków Zarządu Powiatowego Forum sołtysów z poszczególnych gmin:

Będzino – Katarzyna Andrzejewska, tel. 661 134 969

Biesiekierz – Krzysztof Kaźmierczak, 602 459 373

Bobolice – Wiesława Pawłowska, 721 296 837

Manowo – Sylwia Krępeć, 880 875 580

Mielno – Iwona Pietrzak, 502 274 258

Polanów – Ewa Pęczak, 694 998 016

Sianów – Iwona Sikorska, 508 050 715

Świeszyno – Danuta Polechońska, 664 903 890

Szczegółowych informacji udziela i przyjmuje zgłoszenia do turnieju od przedstawicieli poszczególnych Gmin: Krzysztof Kaźmierczak T: 602 459 373 E: krzysztof@kazmierczak.in