

**REGULAMIN**  
**XVII MISTRZOSTW STRAŻY GRANICZNEJ W PIŁCE NOŻNEJ**  
**KOSZALIN 2024 r.**

**1. Organizator, cel i termin.**

1.1. Organizatorem Mistrzostw Straży Granicznej jest Wyższa Szkoła Straży Granicznej w Koszalinie, przy współudziale Niezależnego Samorządnego Związku Zawodowego Funkcjonariuszy Straży Granicznej.

1.2. Honorowy patronat:

- **Komendant Główny Straży Granicznej.**

1.3. Komitet honorowy:

- **Wojewoda Zachodniopomorski,**
- **Prezydent Miasta Koszalina,**
- **Prezes Zarządu Głównego Związku Emerytów i Rencistów Straży Granicznej,**
- **Przewodniczący Zarządu Głównego Niezależnego Samorządnego Związku Zawodowego Funkcjonariuszy Straży Granicznej.**

1.4. Cel imprezy:

- wyłonienie mistrza Straży Granicznej w piłce nożnej,
- integracja środowiska funkcjonariuszy SG,
- podnoszenie sprawności fizycznej funkcjonariuszy SG,
- popularyzacja form aktywnego wypoczynku.

1.5. Termin i miejsce:

- termin: 25 – 27 czerwca 2024 r.
- miejsce: WSSG w Koszalinie;
  - Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10 im. Stefana Żeromskiego ul. Fryderyka Chopina 42, 75 – 756 w Koszalinie Tel. 94 340- 20- 36.
  - Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18 im. Jana Matejki ul. Stanisława Staszica 6, 75 – 449 w Koszalinie Tel. 94 343- 62- 23.

**2. Warunki uczestnictwa w Turnieju.**

2.1. Uczestnikiem Mistrzostw Straży Granicznej zwanych dalej Mistrzostwami, będą zespoły reprezentujące jednostki organizacyjne SG, także NSZZ FSG oraz BSW SG zwane dalej jednostkami, które przystąpiły zgłoszenie w terminie określonym przez organizatora.

2.2. **W skład drużyny wchodzi 9 funkcjonariuszy**, w tym trener i kierownik drużyny, którzy mogą być jednocześnie zawodnikami.

2.3. Skład drużyny musi odpowiadać następującemu kluczowi:

- 6 zawodników (w grze) – w tym bramkarz i kapitan zespołu,
- 3 zawodników rezerwowych.

2.4. W drużynie mogą występować tylko:

- funkcjonariusze Straży Granicznej służby stałej i przygotowawczej.

- 2.5. Poszczególne jednostki mogą wystawić tylko jedną drużynę, nie można łączyć drużyn (zawodników) z różnych jednostek (nie dotyczy drużyny NSZZ FSG i BSW SG).
- 2.6. Uczestnicy rozgrywek powinni posiadać komplet strojów z widocznymi numerami i obuwie sportowe do gry na sztucznej trawie (boiska „Orlik”).
- 2.7. W Mistrzostwach uczestniczą drużyny reprezentujące nw. jednostki, które zgłosiły akces udziału w turnieju i zostały zarejestrowane, jako uczestnicy Mistrzostw Straży Granicznej:

- |                                     |                             |
|-------------------------------------|-----------------------------|
| 1. Podlaski Oddział SG,             | 6. Bieszczadzki Oddział SG, |
| 2. Warmińsko – Mazurski Oddział SG, | 7. Nadbużański Oddział SG,  |
| 3. Karpacki Oddział SG,             | 8. Nadodrzański Oddział SG, |
| 4. Morski Oddział SG,               | 9. Nadwiślański Oddział SG, |
| 5. Śląski Oddział SG,               | 10. Wyższa Szkoła SG.       |

2.8. W przypadku wycofania się drużyn zgłoszonych do turnieju tabela ulegnie zmianie. Ewentualne zmiany zostaną przedstawione na odprawie kierowników drużyn.

**Uwaga! Zawodnicy reprezentujący jednostki muszą posiadać aktualne okresowe badania lekarskie, które powinny być potwierdzone na karcie zgłoszenia przez osobę właściwą w sprawach kadrowych lub indywidualne badania lekarskie dopuszczające do zawodów i załączone do zgłoszenia. Zawodnicy powinni być ubezpieczeni, także we własnym zakresie od następstw nieszczęśliwych wypadków. Skład imienny poszczególnych drużyn musi być potwierdzony przez Kierownika komórki organizacyjnej właściwej w sprawach kadrowych jednostki organizacyjnej SG. Informacje zamieszcza się na karcie zgłoszenia stanowiącej załącznik do Regulaminu lub dołącza się badania lekarskie zawodników do karty zgłoszenia, którą przedkłada się na odprawie technicznej przed Mistrzostwami.**

### **3. Organizacja.**

3.1. Przyjazd drużyn w dniu 24 czerwca 2024 r. do godz. 19:00. Przyjeżdżający powinni zgłosić się w recepcji w budynku nr 19 lub biurze przepustek WSSG:

**Wyższa Szkoła Straży Granicznej  
75 – 531 Koszalin  
ul. Marszałka Polski Józefa Piłsudskiego 92  
www.wssg.strazgraniczna.pl  
tel. IP: (094) 34 - 44 - 900 (centrala)  
wew.: (094) 34 – 44 – 231 lub 136**

3.2. Odprawa techniczna kierowników drużyn odbędzie się w dniu 24 czerwca 2024 r. o godz. 19:00 w sali konferencyjnej nr 2 w budynku nr 19.

- Na odprawie odbędzie się losowanie grup eliminacyjnych.
- Na odprawie technicznej należy przedłożyć ostateczny skład drużyny.
- Wszelkie zmiany mogą nastąpić wyłącznie po akceptacji Organizatora Mistrzostw.

3.3. Uroczyste **rozpoczęcie** Mistrzostw odbędzie się w dniu **25 czerwca** 2024 r. w hali sportowej WSSG o godz. **08:00**.

**Wszyscy zawodnicy wystąpią w strojach sportowych. Obecność wszystkich uczestników Mistrzostw jest obowiązkowa.**

3.4. Spotkania rozgrywane będą w dniach: 25 - 27 czerwca 2024 r. na boiskach „ORLIK” przy SP nr 10 i SP nr 18 wg programu Mistrzostw.

3.5. Uroczyste **zakończenie** Mistrzostw Straży Granicznej w dniu **27 czerwca** 2024 r. o godz. **12:00** w hali sportowej WSSG.

Podczas zakończenia zawodnicy występują w strojach sportowych. Obecność wszystkich uczestników Mistrzostw jest obowiązkowa.

#### **4. Regulamin gier XVII Mistrzostw Straży Granicznej w Piłce Nożnej 2024 r.**

- W czasie Mistrzostw obowiązują przepisy gry w piłkę nożną z następującymi zmianami:
- 4.1. Boisko „Orlik”.
  - 4.2. Piłka do piłki nożnej nr 5.
  - 4.3. Czas trwania meczu 2 x 15 minut (o ewentualnym wstrzymaniu czasu decyduje sędzia prowadzący spotkanie).
  - 4.4. Przerwa w meczu 5 minut.
  - 4.5. Do jednego meczu w protokole można zgłosić 9 zawodników.
  - 4.6. Zespoły piłkarskie grają w składach sześciuosobowych: pięciu graczy w polu + bramkarz.
  - 4.7. Obuwie sportowe: „Turfy”, korkotramпки (miękkie korki).
  - 4.8. Strefa zmian znajduje się przy linii środkowej, nie dalej niż pięć metrów od niej. Nieprawidłowo dokonana zmiana – żółta kartka (kara 1 minuta).
  - 4.9. Zmiany zawodników w czasie meczu odbywać się będą w sposób hokejowy. Przed wejściem zawodnika wchodzącego na boisko, zawodnik schodzący musi je opuścić. Jeżeli w zespole na boisku będzie większa ilość zawodników niż dopuszcza regulamin – żółta kartka (kara 1 minuta).
  - 4.10. Rzut z autu wykonywany jest nogą – piłka ustawiona jest poza boiskiem lub na linii bocznej boiska. Bezpośrednio z rzutu nie można zdobyć bramki
  - 4.11. Rzut wykonywany od bramki (po opuszczeniu boiska przez piłkę poza linię bramkową, gdy ostatnio została zagrana przez zawodnika drużyny atakującej) - wykonanie: bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką. Po położeniu lub rzuceniu piłki na boisko (nawet w polu karnym) piłka jest w grze i może być zagrana przez każdego zawodnika będącego na boisku (również bramkarza, który wprowadził piłkę do gry). W momencie zwalniania piłki z rąk przez bramkarza – zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się poza polem karnym bramkarza. Piłka może być bezpośrednio zagrana za linię środkową boiska. Wprowadzając w ten sposób piłkę do gry ręką nie można zdobyć bramki bezpośrednio przez żadną z drużyn.
  - 4.12. Zawodnik drużyny przeciwnej może znajdować się nie bliżej niż 5 metrów od piłki w miejscu wykonywania, wznowienia gry.
  - 4.13. Każdy zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry (rzuty).
  - 4.14. Sędziowie mają prawo karać zawodników w zależności od przewinienia (żółta lub czerwona kartka):
    - a) usunięciem zawodnika z boiska na 1 lub 2 minuty za przewinienia karane żółtą kartką według przepisów gry w piłkę nożną;
    - b) za używanie słów niecenzuralnych – kara 1 minuta;
    - c) używanie języka wulgarnego, obelżywego – czerwona kartka.
    - d) zawodnik, który otrzymał 2 żółte kartki w jednym meczu, automatycznie otrzymuje czerwoną kartkę.
    - e) czerwona kartka oznacza następujące konsekwencje:
      1. wykluczenie ukaranego zawodnika z gry do końca tylko tego meczu,
      2. drużyna gra w osłabieniu przez 5 minut, następnie na boisko może wejść inny zawodnik z drużyny.
    - f) maksymalnie trzech zawodników jednej drużyny może odbywać kary czasowe (za żółte kartki) w tym samym czasie. Jeżeli zaistniałaby konieczność ukarania czasowego większej ilości zawodników – kara zostaje odłożona.
    - g) jeżeli w wyniku wykluczeń zawodników z gry za czerwone kartki - na boisku zostanie mniej niż trzech zawodników zespołu z którego zostali wykluczeni - wówczas

następuje zdekompletowanie zespołu i mecz zostaje zakończony przed czasem z wynikiem tzw. Walkowera (wynik 5:0 i 3 pkt.) dla drużyny przeciwnej.

- 4.15. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
- 4.16. Wprowadza się zakaz gry wślizgiem przy przeciwniku (nie dotyczy bramkarza w jego polu karnym). Jeżeli wślizg zostaje wykonany w sposób nierozważny (bez zważania na bezpieczeństwo przeciwnika) lub w celu przerwania korzystnej akcji – żółta kartka (kara 2 minuty).
- 4.17. Bramka zdobyta równo z gwizdkiem nie zostaje uznana.
- 4.18. Decyzje podjęte przez sędziów są ostateczne.
- 4.19. Walkower – w przypadku niestawienia się drużyny na mecz do końca rozgrzewki drużynie obecnej na boisku przyznaje się wynik 5:0 i 3 pkt.
- 4.20. Drużynę NSZZ FSG wyłącza się z punktacji do klasyfikacji generalnej Straży Granicznej. Punkty przypadające drużynie NSZZ FSG za zajęte miejsce w Mistrzostwach przyznane zostają drużynie zajmującej kolejne miejsce w Mistrzostwach – przepis stosuje się w przypadku wzięcia udziału w zawodach reprezentacji NSZZ FSG.
- 4.21. W sprawach spornych, protestów, ostateczne decyzje będzie podejmować Organizator Mistrzostw (protesty są zgłaszane w formie ustnej bezpośrednio po zakończeniu meczu i są niezwłocznie rozpatrywane przez Organizatora Mistrzostw).

## **5. System rozgrywek.**

### **Etap pierwszy: faza grupowa - eliminacje**

- 5.1. Drużyny w rundzie eliminacyjnej zostaną rozlosowane na dwie grupy: A i B.
- 5.2. Drużyny, które zajęły w poprzednim turnieju I, II, III i IV miejsce zostaną rozstawione poprzez losowanie do grupy A i B.
- 5.3. W eliminacjach mecze rozgrywane są systemem „każdy z każdym”.
- 5.4. Obowiązuje następujący podział punktów:
  - a) zwycięstwo - 3 pkt.
  - b) remis - 1 pkt.
  - c) przegrana - 0 pkt. (w tym walkowerem).
- 5.5. O kolejności miejsc w grupie decydują:
  - 5.5.1. Większa suma zdobytych dużych punktów - w przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez drużyny, decydują w kolejności:
    - 5.5.1.1. Lepszy bilans – (większa różnica) bramek zdobytych i straconych we wszystkich meczach w grupie,
    - 5.5.1.2. Większa ilość strzelonych bramek we wszystkich meczach w grupie,
    - 5.5.1.3. Mniejsza ilość straconych bramek we wszystkich meczach w grupie.
  - 5.5.2. Jeżeli po rozpatrzeniu wszystkich w/w punktów (pkt. 5.5.1) nie można ustalić kolejności drużyn o kolejności zadecyduje: w przypadku równej ilości wszystkich wyników uzyskanych przez dwie drużyny:
    - 5.5.2.1. Wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
    - 5.5.2.2. Jeżeli nadal nie można ustalić miejsca, to w kolejności decyduje:
      - 5.5.2.3. Lepszy bilans – (większa różnica) bramek zdobytych i straconych pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
      - 5.5.2.4. Większa ilość strzelonych bramek pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
      - 5.5.2.5. Mniejsza ilość straconych bramek pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
      - 5.5.2.6. Jeżeli po rozpatrzeniu wszystkich w/w punktów nie można ustalić kolejności

drużyn o kolejności zadecyduje lepsze miejsce uzyskane w rankingu Mistrzostw SG w poprzednim turnieju.

- 5.5.3. W przypadku równej ilości wszystkich wyników uzyskanych przez trzy lub więcej drużyn (po rozpatrzeniu pkt. 5.5.1) o kolejności miejsc zainteresowanych drużyn w grupie decydowały będą następujące kryteria:
- 5.5.2.2. Wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- 5.5.2.3. Jeżeli wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami wyłoniły tylko jedną zwycięską drużynę to miejsca pozostałych dwóch drużyn zostaną ustalone analogicznie jak w pkt. 5.5.2.
- 5.5.2.4. Jeżeli po rozpatrzeniu wszystkich w/w punktów nie można ustalić kolejności drużyn o kolejności zadecyduje: w przypadku równej ilości wszystkich punktów uzyskanych przez trzy lub więcej drużyn:
- 5.5.2.4. Większa suma zdobytych dużych punktów pomiędzy zainteresowanymi drużynami - w przypadku równej ilości punktów uzyskanych przez zainteresowane drużyny, decydują w kolejności:
- 5.5.2.5. Lepszy bilans – (większa różnica) bramek zdobytych i straconych pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- 5.5.2.6. Większa ilość strzelonych bramek pomiędzy zainteresowanymi drużynami,
- 5.5.2.7. Mniejsza ilość straconych bramek pomiędzy zainteresowanymi drużynami.
- 5.5.2.9. Jeżeli po rozpatrzeniu wszystkich w/w punktów nie można ustalić kolejności drużyn o kolejności zainteresowanych drużyn zadecyduje lepsze miejsce uzyskane w rankingu Mistrzostw SG w poprzednim turnieju.
- 5.6. Po zakończeniu gier eliminacyjnych ustalona zostanie kolejność drużyn w grupie.
- 5.7. Prawo interpretacji powyższych zasad należy wyłącznie do organizatora.
- 5.8. Drużyny, które zajmą pierwsze i drugie miejsce w grupach eliminacyjnych będą grały o miejsca I - IV w półfinale wg klucza I A z II B oraz I B z II A. Pozostałe zespoły, które zajęły kolejne miejsca analogicznie będą grały mecze o kolejne miejsca z drużynami z tych samych miejsc z grupy przeciwnej.
- 5.9. Mecze rozgrywane będą na dwóch boiskach „Orlik” przy **SP Nr 10 oraz SP Nr 18.**

## **Etap drugi: faza pucharowa - półfinały, finał**

- 5.9. Mecze półfinałowe i finał rozgrywa się w systemie „pucharowym”, do wyłonienia zwycięzcy. W przypadku remisu w meczach fazy pucharowej odbędzie się 5 minutowa dogrywka, w której obowiązuje zasada złotej bramki. Jeśli to nie przyniesie rozstrzygnięcia to odbędzie się seria 3 rzutów karnych, a jeśli to nie wyłoni zwycięzcy to kolejne rzuty karne będą wykonywane po jednym rzucie do momentu, gdy jedna z drużyn uzyska jedną bramkę więcej niż drużyna przeciwna, przy równej liczbie wykonanych rzutów.

## **6. Sędziowie turnieju.**

- 6.1. Funkcjonariusze SG posiadający uprawnienia sędziowskie.

## **7. Nagrody.**

- 7.1. Za zajęcie miejsc: I, II, III, puchar, dyplom i medale:
- Przewidziane są nagrody indywidualne dla:
    - najlepszego zawodnika turnieju,

- o najlepszego bramkarza turnieju,
  - o najlepszego strzelca turnieju,
  - o drużyny fair-play,
  - o nestora turnieju oraz najmłodszego zawodnika.
- Pamiątkowe medale otrzymają wszyscy uczestnicy turnieju za wyjątkiem drużyn, które zajęły miejsca I – III, ponieważ zawodnicy na podium otrzymają złote, srebrne i brązowe medale.

## **8. Warunki bezpieczeństwa.**

- 8.1. Przed przystąpieniem do zawodów każdy zawodnik ma obowiązek zapoznać się z regulaminem zawodów oraz go przestrzegać.
- 8.2. W przypadku doznania kontuzji w trakcie rozgrywanych meczów, zawodnik zobowiązany jest niezwłocznie powiadomić osobę funkcyjną z ramienia organizatora.
- 8.3. Osoba funkcyjna z ramienia organizatora zobowiązana jest poinformować o zaistniałej kontuzji Kierownika Zmiany WSSG oraz dokonać wpisu do uproszczonego protokołu zawodów.
- 8.4. Zawodnik zobowiązany jest poinformować o zaistniałej kontuzji bezpośredniego przełożonego i postępować zgodnie z ogólnie przyjętymi zasadami w przypadku doznania kontuzji oraz procedurą nr 5 o czym mówi System Zarządzania Bezpieczeństwem i Higieną Służby/Pracy w Straży Granicznej.
- 8.5. Kapitan drużyny ponosi odpowiedzialność za właściwie przygotowanie się zawodników do meczu.
- 8.6. Uczestnicy Mistrzostw mają obowiązek przestrzegać przepisów gry w piłkę nożną.
- 8.7. Zachować warunki bezpieczeństwa obowiązujące na obiektach sportowych.
- 8.8. Zawodnicy biorący udział w turnieju powinni posiadać aktualne badania lekarskie.
- 8.9. Zawodnicy bez aktualnych badań lekarskich nie będą mogli uczestniczyć w turnieju.
- 8.10. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności prawnej za wypadki wynikające z udziału w turnieju osób chorych oraz skutki tych wypadków przed, po i w czasie gry.

## **9. Opracowanie „Regulaminu XVII Mistrzostw Straży Granicznej w Piłce Nożnej”.**

- 9.1. Regulamin XVII Mistrzostw Straży Granicznej w Piłce Nożnej opracował:
  - Zakład Działań Specjalnych · Zespół Wychowania Fizycznego i Technik Interwencji WSSG.

## **10. Uwagi organizacyjne.**

- 10.1. Dodatkowych informacji udziela: ppłk SG Marek KULON, tel. 66 44 110 (kom. 602 570 187),

Załączniki – 1 Karta zgłoszenia zawodników do XVII Mistrzostw SG w Piłce Nożnej.

Załączniki – 2 Lista do zakwaterowania zawodników do XVII Mistrzostw SG w Piłce Nożnej.

Opracował:

chor. SG Jakub Wronierski

**KARTA ZGŁOSZENIA ZAWODNIKÓW**  
**do XVII MISTRZOSTW STRAŻY GRANICZNEJ w PIŁCE NOŻNEJ**

Koszalin, 25-27 czerwca 2024 r.

**Jednostka organizacyjna SG:** .....

Lp.	Stopień, imię i nazwisko	Funkcja	Nr na koszulce	Numer telefonu	Uwagi i inne adnotacje
1.		<b>Kapitan zespołu</b>			
2.		<b>Bramkarz</b>			
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					

\*Zgłoszenie należy **przedłożyć organizatorowi** na odprawie technicznej **w dniu przyjazdu 24.06.2024 r. o godz.: 19:00.**

.....  
*(data, stopień, imię, nazwisko i podpis kierownika reprezentacji)*

Podpis osoby właściwej do potwierdzenia posiadania przez zawodników aktualnych okresowych badań lekarskich lub aktualnych badań lekarskich

Podpis osoby właściwej w sprawach kadrowych

.....

.....

**LISTA DO ZAKWATEROWANIA ZAWODNIKÓW W HOTELU WSSG  
na XVII MISTRZOSTWA STRAŻY GRANICZNEJ w PIŁCE NOŻNEJ**

**Koszalin, 25-27 czerwca 2024 r.**

**Jednostka organizacyjna SG:.....**

<b>Lp.</b>	<b>Stopień, imię i nazwisko</b>	<b>Numer PESEL</b>	<b>Termin</b>
<b>1.</b>	<u>Kierownik drużyny</u>		
<b>2.</b>			
<b>3.</b>			
<b>4.</b>			
<b>5.</b>			
<b>6.</b>			
<b>7.</b>			
<b>8.</b>			
<b>9.</b>			

\*Listę należy przedłożyć w recepcji hotelu WSSG lub organizatorowi w dniu przyjazdu.

.....  
(data, stopień, imię, nazwisko i podpis kierownika reprezentacji)



## **KONTAKT**

### ADRES ORGANIZATORA

Wyższa Szkoła Straży Granicznej  
75-531 Koszalin  
ul. Piłsudskiego 92  
woj. zachodniopomorskie, pow. m. Koszalin  
tel. /0-prefiks-94/ 34-44-111.

### ADRES ZAKWATEROWANIA

Wyższa Szkoła Straży Granicznej  
75-531 Koszalin  
ul. Piłsudskiego 92  
Budynek Nr 19 i 20

woj. zachodniopomorskie, pow. m. Koszalin  
tel. Recepcja /0-94/ 34-44-300, 34-44-134.

### **SZPITALNY ODDZIAŁ RATUNKOWY - Tytusa Chałubińskiego 7, 75-581 Koszalin**

**Tel. 94 348 84 00**

### BOISKA „Orlik”

**Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10** tel. 602-570-187 – osoba funkcyjna z ZDS;

**Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18** tel. 506-790-594 – osoba funkcyjna z ZDS.

### BIURO PRZEPUSTEK WSSG

Tel. 66 44 162

### KIEROWNIK ZMIANY WSSG

Tel. 66 44 011

Tel. zew. (094) 34 44 011

### STOŁÓWKA WSSG

Tel. 66 44 017

### DODATKOWE INFORMACJE

1. ppłk SG Jacek MIERZWA, tel. 66 44 112 (kom. 512 128 315),
2. ppłk SG Marek KULON, tel. 66 44 110 (kom. 602 570 187),
3. chor. SG Jakub WRONIERSKI, tel. 66 44 148 (kom. 692 269 721).

**PROGRAM XVII MISTRZOSTW STRAŻY GRANICZNEJ  
W PIŁCE NOŻNEJ 2024 · MECZE ELIMINACYJNE**

<b>GODZINA</b>	<b>ZAMIERZENIE</b>	<b>MIEJSCE</b>
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
<b>24.06.2024 (Poniedziałek)</b>		
19.00	<b>Przyjazd reprezentacji, zakwaterowanie uczestników Mistrzostw</b>	WSSG Koszalin Budynek nr 19
19.30	<b>Odprawa techniczna kierowników ekip, losowanie drużyn do grup eliminacyjnych</b>	Sala Konferencyjna nr 2 Budynek nr 19
<b>25.06.2024 (Wtorek)</b> <b>Rozpoczęcie Mistrzostw, mecze eliminacyjne</b>		
06.45 – 08.00	Śniadanie	Stołówka WSSG, Koszalin
13.30 – 16.45	Obiad	
18.00 – 19.00	Kolacja	
<b>08.00</b>	<b>Rozpoczęcie Mistrzostw</b>	<b>Hala sportowa WSSG ul. Piłsudskiego 92 Koszalin</b>
<b>09.00 – 12.20</b>	Mecze eliminacyjne	
09.00 – 09.40	A2 – A5	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
	B2 – B5	<b>Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18</b>
09.40 – 10.20	A1 – A4	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
	B1 – B4	<b>Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18</b>
10.20 – 11.00	A5 – A3	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
	B5 – B3	<b>Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18</b>
11.00 – 11.40	A1 – A2	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
	B1 – B2	<b>Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18</b>
11.40 – 12.20	A3 – A4	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
	B3 – B4	<b>Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18</b>

**PROGRAM XVII MISTRZOSTW STRAŻY GRANICZNEJ  
W PIŁCE NOŻNEJ 2024 · MECZE ELIMINACYJNE**

<b>26.06.2024 (Środa) Mecze eliminacyjne</b>		
<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>
06.45 – 08.00 13.30 – 16.00	Śniadanie Obiad	Stołówka WSSG, Koszalin
18.00	Kolacja	Obiekt w Maszkowie
<b>09.00 – 12.20</b>	<b>Mecze eliminacyjne</b>	
09.00 – 09.40	A4 – A5 B4 – B5	Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18 Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10
09.40 – 10.20	A1 – A3 B1 – B3	Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18 Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10
10.20 – 11.00	A4 – A2 B4 – B2	Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18 Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10
11.00 – 11.40	A5 – A1 B5 – B1	Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18 Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10
11.40 – 12.20	A2– A3 B2 – B3	Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18 Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10
<b>Zakończenie gier eliminacyjnych w grupach</b>		

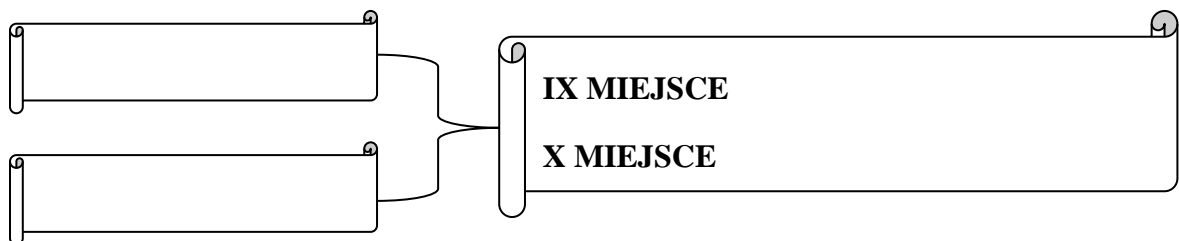
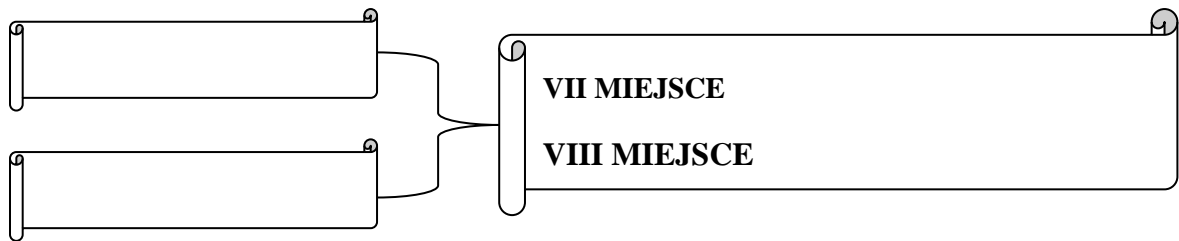
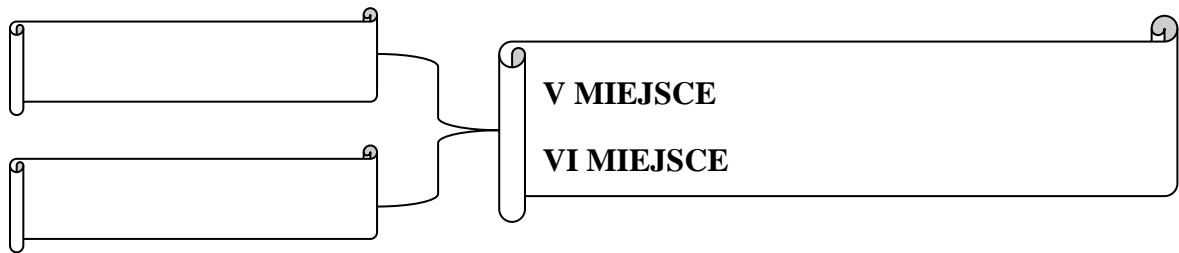
**PROGRAM XVII MISTRZOSTW STRAŻY GRANICZNEJ  
W PIŁCE NOŻNEJ 2024 · F I N A Ł · MECZE O MIEJSCE**

1	2	3
<b>27.06.2024 (Czwartek)</b>		
6.45 – 8.00	Śniadanie	Stołówka WSSG, Koszalin
<b>PÓŁFINAŁY</b>		
08.00 – 08.40	<b>I A–II B</b> <b>I B–II A</b>	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b> <b>Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18</b>
<b>MECZE O MIEJSCA 5 – 12</b>		
08.40 – 09.20	<b>IV A – IV B</b> <b>V A – V B</b>	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b> <b>Nr 2 - boisko „Orlik” przy SP nr 18</b>
09.20 – 10.00	<b>III A – III B</b>	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
<b>MECZ O III MIEJSCE</b>		
10.00 – 10.40	<b>I A lub II B – I B lub II A</b>	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
<b>FINAŁ</b>		
10.40 – 11.20	<b>Zwycięzcy z półfinału</b>	<b>Nr 1 - boisko „Orlik” przy SP nr 10</b>
12.00	<b>Uroczyste zakończenie Mistrzostw SG i wręczenie nagród</b>	Hala sportowa WSSG
12.30	<b>Uroczysty obiad na zakończenie Mistrzostw SG</b>	Stołówka WSSG, Koszalin
13.30	<b>Wyjazd zespołów do macierzystych jednostek</b>	

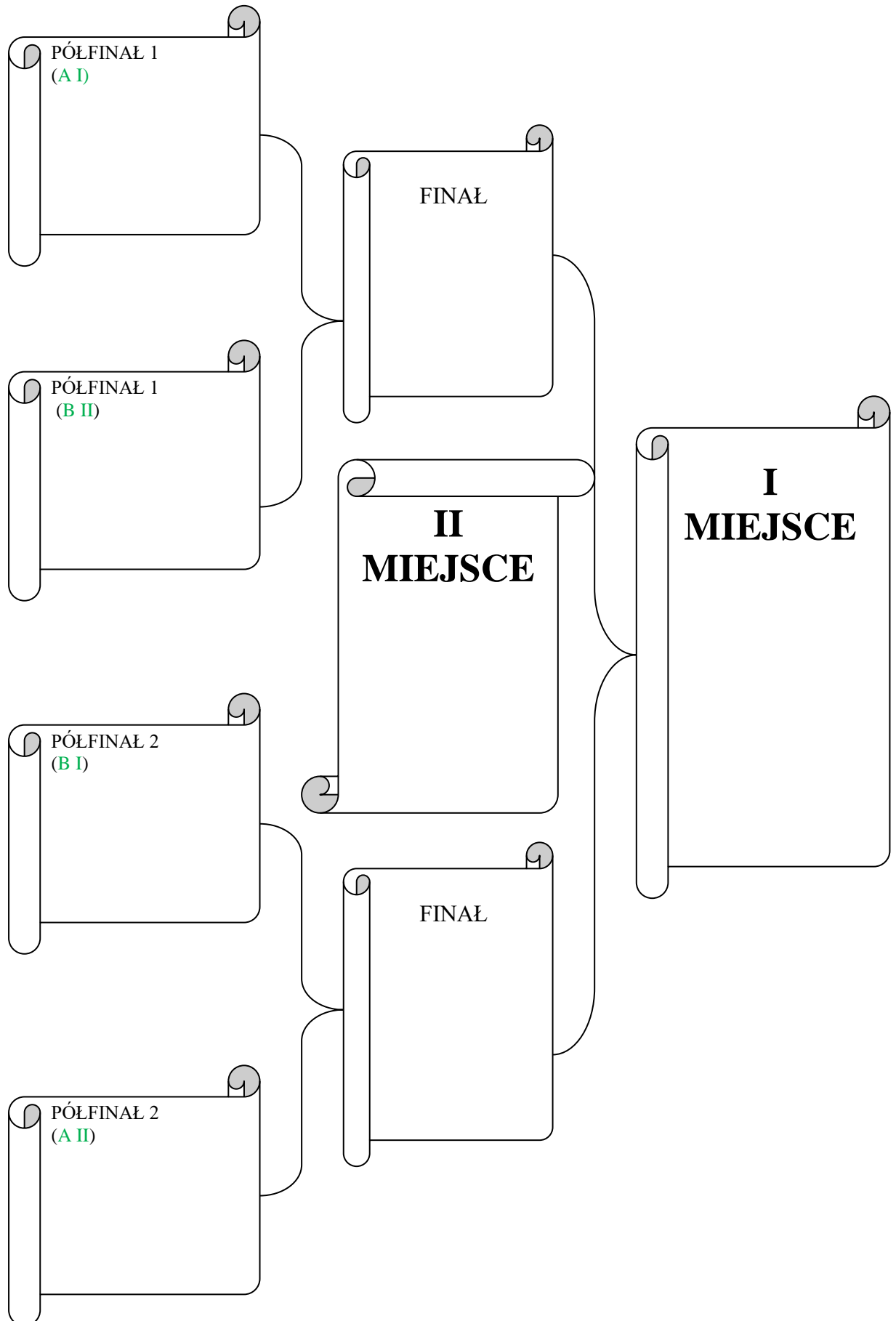




## MECZE O MIEJSCA 5 – 10

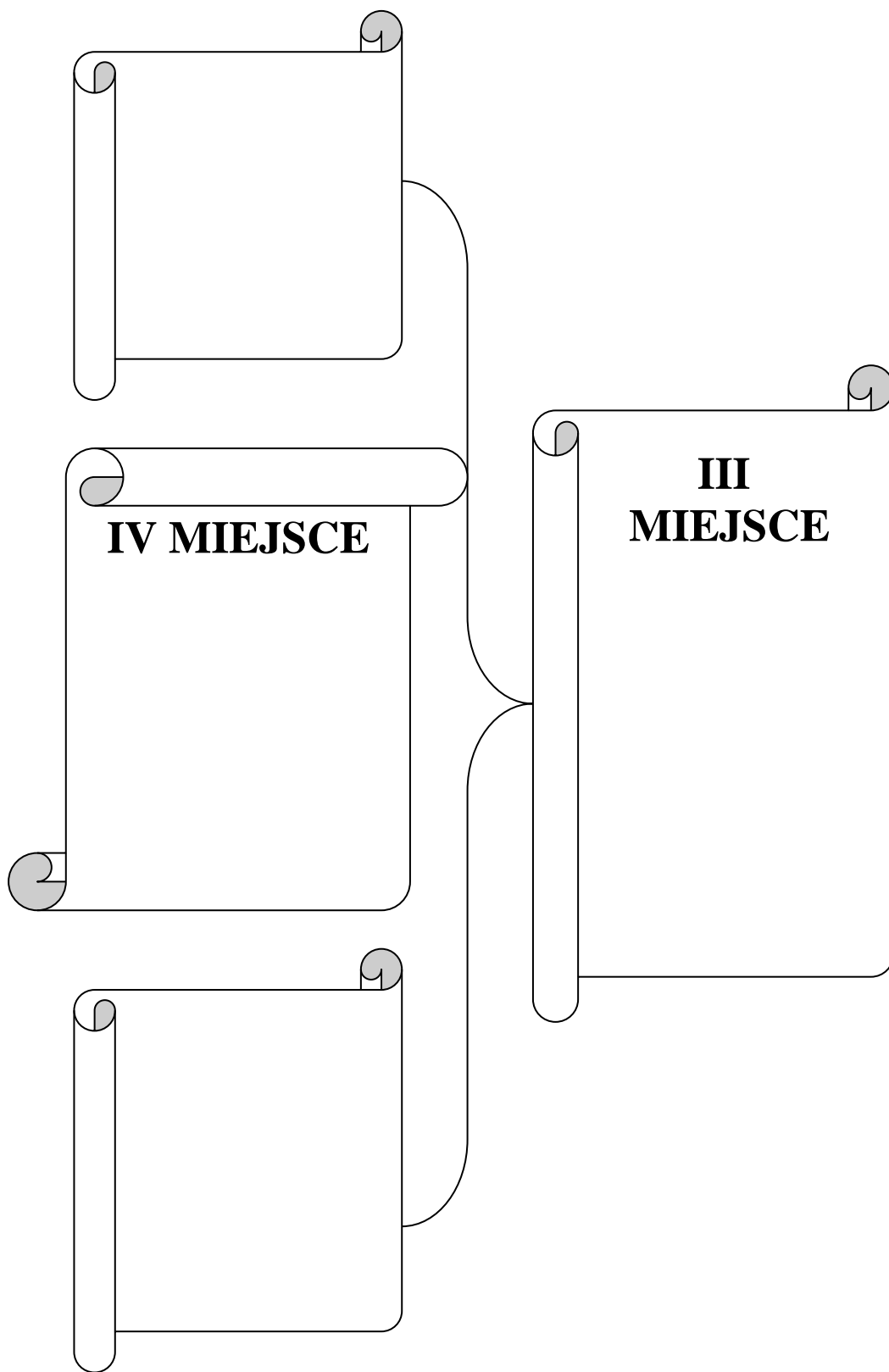


## PÓŁFINAŁY I FINAŁ





MECZ O III MIEJSCE



# **RANKING XVII MISTRZOSTW SG W PIŁCE NOŻNEJ 2024 r.**

**I MIEJSCE**

**II MIEJSCE**

**III MIEJSCE**

**IV**

**V**

**VI**

**VII**

**VIII**

**IX**

**X**

**XVII Mistrzostwa Straży Granicznej w Piłce Nożnej 2024 r.**  
**Zespół Wychowania Fizycznego i Technik Interwencji · Zakład Działań Specjalnych WSSG**

**Protokół**  
**uproszczony z meczu piłki nożnej**

Sędzia główny meczu: .....

**SPRAWOZDANIE**

Z meczu piłki nożnej w ramach XVII Mistrzostw SG w PN:  
 rozegrany dnia..... o godz.: ..... na boisku „Orlik” przy SP nr .....  
 pomiędzy drużynami:  
 Grupa: .....

DRUŻYNA		WYNIK VS		DRUŻYNA	
SKŁADY DRUŻYN					
Barwa stroju		Strzelcy bramek (zaznacz 1·1·1... itd.)		Barwa stroju	
Nr	Zawodnik	B +	B+	Nr	Zawodnik

Wynik zawodów..... słownie..... : ..... do przerwy..... : .....

Zgłoszone kontuzje (wpisujemy: 1.dane osobowe; ok. godz.; doznałem urazu...; 2...; lub nie zgłoszono urazu):

.....  
 .....  
 .....

Podpis kapitana drużyny ..... Podpis kapitana drużyny .....

.....  
 (Podpis sędziego głównego meczu)

.....  
 (Podpis organizatora)

- „Orlik” przy SP nr 10 - ul. Fryderyka Chopina 42



Legenda:

1. ul. Piłsudskiego 92 – WSSG.

2 ul. Fryderyka Chopina 42 - boisko „Orlik” przy SP nr 10.

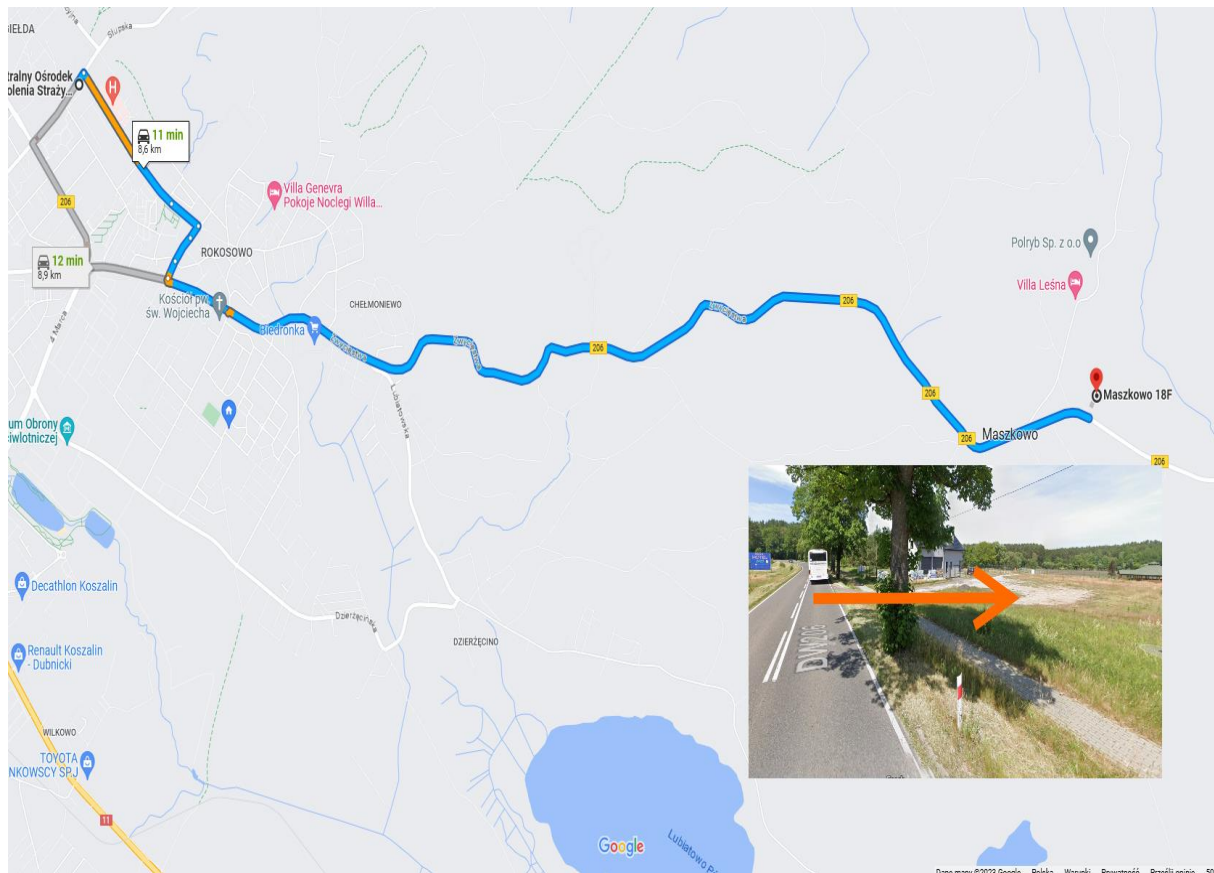
➤ „Orlik” przy SP nr 18 - ul. Stanisława Staszica 6



Legenda:

1. ul. Piłsudskiego 92 – WSSG.
2. ul. Stanisława Staszica 6 - boisko „Orlik” przy SP nr 18.

➤ **Trasa dojazdu do obiektu w Maszkowie – Maszkowo 18 F**



**Legenda:**

1. WSSG w Koszalinie, ul. Józefa Piłsudskiego 92, 75-523 Koszalin.
2. Obiekt w Maszkowie: Maszkowo 18 F.

# NOTATKI